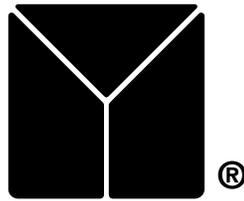


SYSTEMEX[®]stamp



Instrucciones



MORTEX

Concrete Answers for Better Living[®]



Instrucciones

Herramientas Necesarias

Mortex

- 2 almohadillas de diseño
- Taladro para mezclar
- Hoja de pauta (Pattern blade)

Otros

- Taladro para mezclar
- Atomizador de Construcción
- Tamp (Instrumento para apisonar)
- Llama

Optional Tools

- Filament tape
- Plantilla
- Acrílico o Acido para mancha
- El color de oxido de Mortex

Cobertura

Paso 1 - Bonder: Cubre 300-350ft² por gal

Area ÷ 300 = Gal

Paso 2 - Stamp: Cubre 40-45ft² por bolsa de 50 libras

Area ÷ 40 = Bolsas

Paso 3 - Clear Seal : Cubre 125-150ft² por gal

Area ÷ 125 = Gal

Release Agent: Cubre 300ft² por gal

Area ÷ 350 = Gal

Los Requisitos de la superficie

- La preparación mínima de la superficie que es requerida es un lavado de ácido muriático.
- Aplica solo a una superficie de concreto, sano y limpio que sea preferiblemente de 28 días.
- No aplique cuando la temperatura en la superficie es abajo de 50°f o más de 105°f
- Los materiales son muy tenaces. Enmascare todas las áreas que no serán cubiertas.
- Decida la combinación de colores que usted quiere. También, el tipo de diseño que usted quiera, si es que quiere diseño.

Aplique el Systex Bonding Agent (pegamento).

- Sigue las instrucciones en cubeta para aplicar el bonder.
- No mezcle el Bonder con el material de stamp.

Si se desea un diseño recto ahora es cuando se debe colocar.

- Cinta de filamento (filament tape) se puede colocar en la superficie después que el bonder (pegamento) se a secado para desarrollar sus diseños en la cubierta.
- Siempre incorpore las coyunturas y las grietas en el diseño. (como coyunturas)

Aplique el material Systex Stamp

- Enmascare el comienzo y el lugar de terminación como una coyuntura. No pare en una manera aleatoria. Coloque una tira de cinta por las orillas como una tira de lágrima para evitar el que el tape se quite prematuramente.
- Hoyos y lugares bajos deben ser rellenados con el material de estampa con una capa, tiene que permitir que endurezca y se seque el material antes de aplicar la 1/8 de pulgada del material de Systex Stamp.
- Utiliza un rastrilló (gauge rake) de Mortex para mantener la consistencia del material.
- El material de Systex Stamp debe ser lo suficientemente líquido para ser manejado fácilmente sin romper cuando se use el rastrilló. El material de Stamp es de la consistencia apropiada cuando los vestigios de las ruedas, lentamente se llenan con el material y desaparecen.
- Para mantener un espesor constante, el material tiene que sobrepasar las orillas del plástico que con el que enmascaraste.

- Utiliza inmediatamente una llana o una hoja de pauta (pattern blade) de Mortex para borrar cualquier marca de la rueda de rastrillo de calibrador (gauge rake) y nivela cualquier arista en el material. El material de stamp no se tiene que trabajar para obtener una superficie resbaladiza. Usted puede utilizar una esponja mojada o un trapo para limpiar la llana pero, no utilice agua en la superficie porque puede causar manchas blancas.
- Inmediatamente limpie las herramientas con agua o coloque en una cubeta con agua para limpiar el material de stamp antes de que se seque sino sera casi imposible quitar el material.
- No aplique el material de Systex Stamp a una superficie que tenga agente liquido (release agent)

El material de Systex Stamp está listo para ser impreso cuando usted puede presionar con su dedo (15 libras de presión), y el material no se adhiere a su dedo. Si una area seca más rápido que sus alrededores, rocíe release agent en apenas esa area para solo demorar la operación.

Aplique el agente liquido(release agent) sobre el material de Systex Stamp

- Rocía el agente liquido (release agent) en el material de Systex Stamp hasta que se moje visiblemente. Rociando es el unico método de aplicación.
- Cerciorese de aplicar inmediatamente antes de estampar.

Para obtener colores detallados, haga una mezcla de agente líquido (liquid release) y color. Aplique esta mezcla aleatoriamente a la estampa del sello. Rocíe la estampa con agente (release agent) y estampe inmediatamente el material.

- Aplica el agente liquido(release agent) y el color a la estampa cada vez se utilize.
- Usted necesitará un mínimo de dos estampa de sello.
- Utiliza solo estampa de sello de Mortex. Estampas de concreto definitivamente no trabaja.
- El agente liquido (release agent) ayudará a que el material de estampa sea un proceso lento.
- No utilice los colores basados en agua antes de estampar.
- Si el agente liquido (release agent) de algun manera llegara a estar en el area en donde no esta el material de Systex Stamp, Tendra que secarse completamente antes de avanzar en esa área.
- El color en polvo se puede aplicar por medio de cocteleras de sal o queso y/o de un cepillo de sisal, antes de aplicar el agente liquido(release agent).
- Una plantilla se puede colocar encima del systex stamp antes de colocar la estampa de sello. Con la plantilla saldrá una impresion que se puede utilizar como una guía para cortar el diseño.
- Coloca la estampa de sello en el material sin deslizar o arrastralo en la superficie.
- Coloca la estampa sobre el material previamente estampado u otra estampa.
- Pise la estampa antes de que usted empiece, siendo muy cuidadoso de no patinar el sello.
- Comienze por apisonar levemente, para levantar el rincón de la estampa y ver si usted hace una impresion adecuada, si no apisona más duro hasta que los resultados deseados se obtengan.
- Para quitar la almohadilla de sello, coloque un pie en un lado de la almohadilla para impedir que patine, levante la almohadilla directo hacia arriba.
- Si el material de Systex stamp se estira o se estan formando áreas gruesas entonces usted esta apisonado demasiado temprano o demasiado fuerte.
- Si el material se esta pegando a la almohadilla entonces usted easta apisonado demansiado temprano o usted no esta utilizando suficiente agente liquido (release agent) o las dos cosas.
- Si por alguna razón el Systex stamp se pega a la almohadilla cuando es retirado no deje los defectos desatendidos, reparelos inmediatamente. También no vuelva a utilizar la almohadilla hasta que se haya lavado y haiga sido secado.

Si un diseño se desea, entonces antes de que el material endurezca completamente, corte un diseño o quite la cinta.

- El tiempo apropiado para quitar la cinta o cortar un diseño en el material de Systex stamp es cuando ha llegado a ser desmenuzable cuando es perturbado. Cuando las orillas tengan una apariencia desmenuzada darán un afecto de piedra.
- Para quitar la cinta, jale y apoye sobre él mismo no directo hacia arriba.
- En los cruces del diseño, coloca en tus dedos en ambos lados de la cinta y jale la cinta entre sus dedos para

impedir astillar un rincón. Las orillas perfectamente rectas no se parecen a piedra; por lo tanto astillar es no solo aceptable pero muy deseable.

- Cortar los diseños en las superficies, uno puede hacer un instrumento cortante doblando un pedazo de metal en uno de una pulgada imedia de ancho, asi amarrando este instrumento a un palo.
- Corte completamente en la cubierta de cemento desiable
- Si usted decide cortar un diseño estilo piedra, tendra el beneficio y la oportunidad de quitar cual quier imperfeccion cuando se corte la superficie.
- Al cortar un cruce de una marca existente debe parar 3' o 4' y corte lejos del cruce para terminar el corte.
- No haga cuatro cruces solo tres.
- O sigue la impresion de una plantilla o corte a mano. Asegurese de cortar por imperfecciones, las grietas, y las coyunturas para hacerlos una parte del diseño.
- Quite los cortes solo después que el material Systex Stamp este dura, preferiblemente al día siguiente.
- Las coyunturas pueden ser hechas al día siguiente .
- Permita que el Systex Stamp endurezca para poder atravesar estas áreas, utilice 2" de foam (cuadros de 2 pies) como tablas para cruzar con cuidado el área de la plataforma.

Día 2

El color puede ser agregado al Systex Stamp despues de ser estampado

- Después de limpiar la plataforma, el color puede ser agregado utilizando acrílico o el ácido para mancha.
- Moje la plataforma completamente; nunca apliqué el acido para manchas en una plataforma seca. Para obtener un efecto práctico con el ácido para manchas permite una corriente lenta de agua para llevar el ácido a través de la plataforma.
- Las manchas de Acrílico trabajan mejor cuando son diluidos.
- Las manchas de ácido se deben utilizar antes de que las coyunturas o la superficie sean lijadas
- Las manchas ácidas verdes y azules no se dispersan facilmente por el agua.

Cuándo la cubierta esta completamente limpia y seca apliqué el Systex Clear Seal.

- Si esta limpiando la cubierta o le esta aplicando el ácido, tiene que dejar que la cubierta se seque completamente antes de aplicar el Systex Clear Seal. Al aplicar el Clear seal, utilice un rodillo. Requerde que el agua hara que se ponga blanco, si no lo a dejado secar lo suficiente. Por lo tanto, nunca aplique por la mañana. Permita el tiempo suficiente para que el agua se desaparesca. Tambien, nunca lo aplique por la tarde; debe tener tiempo para secarse. Debe tener por lo menos 24 horas antes de que puede llover. Todas las capas del acrilico son susceptibles a formar una capa blanco si llueve dentro de las 24 horas que aplico el Systex Clear Seal, y toda via mas tiempo si usted vive en areas de mucho frio (bajo 65°f)

Puntos para Recordar

- La superficie puede darse brillo solo cuando esta mojada. Puede darse brillo despues de 24 horas y la maquina debe ser con una almohadilla de granos de arena despues de una semana. Este seguro de lavar la plataforma y el aclarado para quitar completamente todo el material flojo. Las coyunturas se pueden restregar con un estropajo para quitar los restos de la cubierta.
- Systex Stamp no vinculará pedazo de concreto agrietados.
- Despues de allanar, antes de que el stamp este completamente duro, cual quier contacto con el agua causara lugar blancos.
- Si el material de Stamp si esta excesivamente grueso desarrollará grietas en la superficie